Міністерство освіти і науки України

Національний університет «Запорізька політехніка»

ЗВІТ

з лабараторної роботи №8

з дисципліни: «Веб-технології та Веб-дизайн »

на тему: «CSS-фреймворк Bootstrap»

Варіант № 4

Виконав:

студент групи КНТ-223 Гайлунь В. В.

Перевірив:

ст. викл. доктор філософії Леощенко С. Д.

Запоріжжя-2024

**Мета:**

Навчитись використовувати фреймворки для підвищення ефективності розробки сайтів.

**Завдання:**

1. Ознайомитися з теоретичними відомостями, необхідними для виконання роботи.  
2.  Використовуючи можливості Bootstrap оновити проект, створений в лабораторних роботах №4-7.

* створити горизонтальне навігаційне меню, що на малих екранах перетворюється на кнопку «гамбургер» (три горизонтальні риски);
* впорядкувати структуру сторінки за допомогою сітки, використовуючи блоки з класами .container, .row, col-XX-XX таким чином, щоб вона по-різному відображувалась на екранах різних розмірів;
* розмітити текст за допомогою заголовків та абзаців, не використовуючи власні стилі, а тільки вбудовані стилі Bootstrap;
* стилізувати таблицю коротких відомостей за розроблюваною темою, використовуючи класи для роботи з таблицями;
* всі зображення, що використовуються у проекті, мають бути респонсивними (автоматично зменшуватись, якщо їх ширина більша за ширину сторінки / блока);
* оновити сторінку-резюме. Приділити увагу оновленню форми, використовуючи класи Bootstrap. При валідації форми помічати коректні та некоректні поля за допомогою класів has-success та has-error.

**\*\*Відео роботи сайту завантажив на ютуб канал за посиланням нижче\*\***

[Посилання на відео з демонстрацію роботи (YouTube)](https://youtu.be/A2T2qaggBvI)

(Посилання на відео з 6ЛБ, це тому, що змінено тільки код)

**\*\*Лістинг всіх файлів знаходиться у репозиторії за посиланням нижче\*\***

[Посилання на репозиторій з файлами проєкту (GitHub)](https://github.com/Vlad156763/-Web)

**Висновок:**Навчився використовувати фреймворки для підвищення ефективності розробки сайтів.

**Контрольні питання:**

*8.5.1. Що таке CSS-фреймворк?*

це набір попередньо написаних стилів і класів, які спрощують розробку веб-дизайну. Він надає готові інструменти для створення адаптивного дизайну, сіток, кнопок, форм, типографіки та інших елементів інтерфейсу.

*8.5.2. Які компоненти містить фреймворк Bootstrap?*

Сітки, шаблони, типографіку, форми, навігація.

*8.5.3. Що таке сітка? Для чого вона потрібна?*

це система координат, яка дозволяє розміщувати елементи на сторінці в певному порядку за допомогою рядів і колонок.